Plan de pruebas

Proyecto: Confecciones Jomar\_0001

## Historial de versiones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historial de versiones** | | |
| Fecha | Autor | Descripción |
| 26/09/2022 | Miguel Hugo | Creación del documento Plan de pruebas |
| 27/09/2022 | Miguel Hugo | Creación de las Historias de Usuario |
| 28/09/2022 | Miguel Hugo | Creación de los riesgos tanto de producto como de proyecto |
| 28/09/2022 | Miguel Hugo | Mejoras del alcance, fuera de alcance, infraestructura y suposiciones. |

## Índice

[Historial de versiones 1](#_Toc115249634)

[Índice 1](#_Toc115249635)

[Introducción 2](#_Toc115249636)

[Recursos 2](#_Toc115249637)

[Alcance 3](#_Toc115249638)

[Fuera del alcance 4](#_Toc115249639)

[Infraestructura y suposiciones 4](#_Toc115249640)

[Riesgos 5](#_Toc115249641)

## Introducción

Este documento de plan de pruebas hace parte integral de la metodología de pruebas, dicho documento es una herramienta general que describe el marco de trabajo para que sea efectivo y adecuado a lo largo de toda la vida del proyecto. El plan de pruebas es un conjunto de casos de pruebas que se encarga de probar una funcionalidad completa de un producto o software en concreto.

Nos enfocaremos en Módulo relacionado a un sitio de citas en jornadas de RRHH de la compañía Confecciones Jomar, realizando un flujo completo, junto con ello creando las HU implementando lenguaje Gherkin completando todo el flujo del mismo. Garantizando de que nuestro sistema esté funcionando correctamente.

## Recursos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tester | % Participación | Seniority |
| Miguel Hugo | 100% | Junior |

RRHH

**Título**: Funcionalidad - Citas

Descripción:

**COMO** Usuario transaccional

**QUIERO** Registrarme en el sistema y agendar una cita

**PARA** Realizar una jornada de vacunación

Asignación: Miguel

Prioridad: Media

Estimación: 5

**Criterios de Aceptación:**

* Los usuarios deben registrarse con sus datos personales (la primera vez).
* Realiza la cita con la jornada disponible de vacunación
* El sistema no debe mostrar al usuario los demás horarios disponibles, ya que tiene agendada una cita.
* Tener iniciada la sesión para agendar la cita

RRHH

**Título**: Funcionalidad - Citas

Descripción:

**COMO** Usuario administrador

**QUIERO** Crear la jornada de salud

**PARA** Que los usuarios se registren en el sistema y agenden una cita

Asignación: Miguel

Prioridad: Alta

Estimación: 6

**Criterios de Aceptación:**

* Crear la disponibilidad de las jornadas: Vacunación, Yoga, Optometría, Nutrición.
* Los usuarios deben registrarse con sus datos personales (la primera vez).
* Realiza la cita con la jornada disponible de vacunación
* El sistema no debe mostrar al usuario los demás horarios disponibles, ya que tiene agendada una cita.
* Tener iniciada la sesión para agendar la cita

## Alcance

En este apartado se verá el alcance en relación a las historias de usuario que conforma la épica: Se realizará casos de prueba tanto validos como inválidos de cada historia de usuario.

Se realizará pruebas manuales, pruebas funcionales, pruebas de integración, pruebas de sistema, pruebas de aceptación, pruebas de caja negra y caja blanca.

Se realizará pruebas automatizadas puesto que se están utilizando varios métodos. Con ello, se realizarán los casos de prueba de acuerdo a los criterios de aceptación que están en las historias de usuario.

## Fuera del alcance

Pruebas de sistema ya que no se tiene el sistema como tal y con ello no se puede probar la integración del sistema, pruebas de integración, de regresión. Estará fuera de alcance la gran mayoría de las pruebas ya que estamos en una etapa temprana del proyecto.

No sabemos por dónde va a pasar el servicio, en qué servidores va a pasar, lo que está fuera del alcance es el recorrido del proyecto por dónde va a pasar.

## Infraestructura y suposiciones

Tenemos que tener acceso al ambiente de pruebas, que es la configuración de todo lo que vamos a implementar en todo el proyecto.

Tener la documenta de los requerimientos para poder realizar el plan de pruebas.

Las herramientas que vamos a utilizar para ejecutar las pruebas son: Postman que lo utilizaremos como colecciones de API en relación al Backend.

Usaremos la herramienta Trello, para ir checando las historias de usuario, llevando un control y seguimiento de cada Historia de Usuario.

Usar la herramienta postman para ejecutar los reques de acuerdo a la API.

En el ambiente de Q.A se encargará de hacer los casos de pruebas y el documento de plan de pruebas. Los probadores tendrán en cuenta las H.U, caso de prueba para hacer las pruebas en etapas más avanzadas del proyecto.

Hablando de los desarrolladores legamos a suponer que las pruebas unitarias deben ser probadas y que cubran el 98% del código, esto debe estar correctamente hecho para poder avanzar en las pruebas.

Otras personas del equipo de Q.A se encargará de las pruebas de performance, mantenibilidad, los atributos de calidad, entre otros.

## Riesgos

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Factor de riesgo | Riesgo | Probabilidad (Alto - Medio - Bajo) | Impacto (Alto - Moderado - Bajo) | Severidad (Probabilidad por impacto) | Plan de mitigación |
| Riesgo de Proyecto. | | | | | | |
| R1 | Rotaciones en el equipo | Si hay una alta rotación en el equipo, se incurrirá en pérdida de productividad por el on boarding y adaptación | Alto | Moderado | Alto | Negociar las horas del equipo hasta su finalización |
| R2 | Cambio en las historias de usuario | Si el cliente o la persona que solicitó el software decide agregar o cambiar la forma en la que utilizará dicho sistema | Alto | Medio | Alto | Analizar las H.U y ver cuánto se ha modificado, hablar con el cliente lo que se podría hacer. Llegando a un acuerdo |
| R3 | El sistema no pueda soportar muchos usuarios realizando las mismas acciones | Si se registra varias acciones en el sistema esto puede colapsar porque no soporta muchas cantidades de información | Alto | Alto | Alto | Hacer pruebas de performance antes de finalizar para ver cuánto resiste en datos |
| R4 | Módulos mal documentados | A la hora de redactar dichos módulos, se implementó mal la forma de expresarlo en la documentación | Medio | Medio | Medio | Tener unas bases de pruebas, buscar otros casos de pruebas, plan de pruebas que los proyectos pasados. |
| R5 | La página tarda en cargar | A la hora de ingresar a otra parte de la misma página esta tarda mucho tiempo | Medio | Medio | Medio | Hacer pruebas |
| R6 | Costes elevados | ocurre cuando el proyecto excede el presupuesto establecido inicialmente | Alto | Alto | Alto | Debe calcular detalladamente cada elemento de tu proyecto y cumplir estrictamente con el presupuesto establecido |
| R7 | Falta de calidad | Se puede manifestar en forma de falta de comunicación por parte de los participantes, alcance del proyecto o plazos poco precisos. | Alto | Alto | Alto | Verificar los requisitos para asegurar que todo esté bien, haciendo las siguientes preguntas. ¿Todos los participantes están informados y en sintonía?, ¿Los desarrolladores están preparados para la siguiente fase?, ¿El alcance está claramente definido? |
| Riesgo de Producto. | | | | | | |
| R8 | Falta de capacidad funcional | Se lance el producto con fallos e incumplimiento de los objetivos establecidos | Media | Alta | Alta | Realizar maquetas o modelados del producto o proceso en desarrollo. |
| R9 | No se adecua a las necesidades del consumidor final | Que el producto haya finalizado, pero al cliente no le parece adecuado o no satisfaga sus necesidades | Media | Alta | Alta | Estar en contacto con el cliente, haciendo reuniones y Demos para mostrar el proceso y su funcionalidad. |
| R10 | Incumplimiento con los estándares de calidad | Que el producto o servicio no tenga la capacidad de satisfacer las diversas expectativas de calidad. | Alta | Alta | Alta | Tener un equipo que sea especializado en la gestión de calidad (QA) y que la empresa implemente dicho estándar. |